Instalar RCBot2 - Day of Defeat: Source. (Solo Windows)

Verás esta versión al poner "meta lista" en la consola...

RCBot2 (2.0.4-alpha x86 -64 caxanga334@fcd11e71) de Cheeseh , RoboCop, nosoop , pongo1231 , caxanga334

Cambios desde la última versión (14 de marzo de 2025):

 Se solucionó un fallo que ocurría cuando un bot intentaba darle munición a un jugador que ya no existe.

Esta versión es de "Anonymous Player" en el canal de Discord general de Bots United...

https://discord.gg/sFZussG9Rd

Esta versión aún está en fase alfa, así que es de esperar que surjan algunos problemas. Estoy seguro de que a Bots United le encantaría recibir sus comentarios.

Para instalar a un nivel muy básico.

- 1. En la descarga encontrarás una carpeta "dod"
- se han reunido todos los archivos para ejecutar RCBot2, "dod" folder, se ha agregado Metamod:Source.
- 3. Para encontrar su carpeta dod...
- Abre tu biblioteca de Steam
- Haz clic derecho en el ícono "Día de la Derrota: Fuente"
- Seleccione "Administrar" > "Explorar archivos locales"

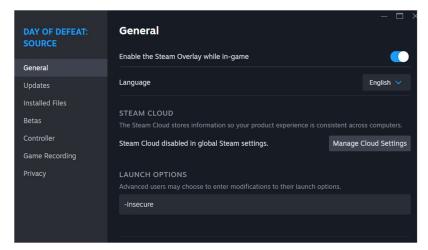


README RCBOT2 VERSION 2.0.4 ALPHA UPDATE 19TH MARCH 2025

- 4. Aparecerá una carpeta llamada "Day of Defeat Source", donde se encuentra la carpeta "dod".
- 5. Copie y pegue la carpeta "dod" de la descarga en la carpeta "Day of Defeat Source".

Ahora volvamos a la biblioteca de Steam; necesitamos ejecutar el juego en un modo "-insecure" para que los bots funcionen.

- 6. Haz clic derecho en el ícono "Day of Defeat Source"
- 7. Seleccione "Propiedades..."
- 8. En la pestaña "General" agregue esto a "Opciones de inicio" ... -insecure



- 9. Inicia el juego. Los bots están configurados para ejecutar 31 bots servidores (el número máximo). Quizás no quieras tantos. Si quieres ajustar la cantidad de servidores, sigue estos pasos.
- 10. Usa el enlace "Crear servidor" en el menú principal y selecciona tu mapa. No inicies el mapa
- 11. Ahora ve a la pestaña "Juego" y selecciona la cantidad deseada. Entre 12 y 16 es la mejor opción para la mayoría de los mapas. Recuerda que cuantos <u>más bots</u> haya, <u>más carga</u> usarás tu PC. Si experimentas lag, reduce la cantidad de bots.

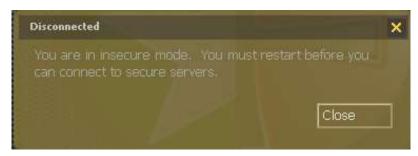


- 12. Presiona "Iniciar" para comenzar un juego.
- 13. Verás cómo los bots pueblan el servidor con la cantidad deseada.

Después de la instalación: una opción de acceso directo en el escritorio

Después de haber confirmado que funcionan, es posible que quieras tomar algunas medidas adicionales si también juegas en línea y juegas en modo para un solo jugador.

Usar la opción de inicio "-insecure" impedirá que juegues en línea. Recibirás este mensaje...



Esto es normal para un "mod" que usa un complemento como Metamod: Source en un servidor de escucha.

Tienes dos opciones aquí.

- 1. Elimina la opción de inicio "-insecure" cada vez que juegues en línea y vuelve a instalarla para jugar con bots.
- 2. Crea un acceso directo especial en el escritorio y úsalo para jugar con bots, luego usa el botón "Jugar" de la biblioteca de Steam para jugar en línea.

Para crear un acceso directo en el escritorio. Solo para Windows.

Después de la actualización del 19 ^{de} febrero de 2025, ahora puedes crear tu propio acceso directo manualmente desde la carpeta "Day of Defeat Source".

Nota: No crees un acceso directo desde la biblioteca de Steam, ya que crea un tipo "URL" y <u>no puedes</u> agregarle opciones de inicio .

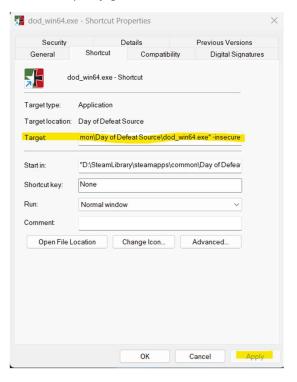
- 1. Busca la carpeta "Day of Defeat Source" como lo hiciste para instalar los archivos.
- 2. En la carpeta verás un .exe " dod win64.exe "
- 3. Haga clic derecho y seleccione "Enviar a escritorio (crear acceso directo)"
- 4. (ver imagen abajo) En "Objetivo:" ponga un espacio después de la dirección y ponga esto en... insecure

por ejemplo: si tu dirección estaba en la unidad D: ahora debería verse así...

"D:\ SteamLibrary \steamapps\common\Day of Defeat Source\ dod win64.exe "-insecure

- 5. Presione el botón "Aplicar" y luego "Aceptar".
- 6. Haz clic en él y el juego comienza.

- 7. Elige un mapa (Crear servidor), selecciona un tamaño de jugador (pestaña "Juego") y deberías ver un mensaje de bienvenida de RCBot2 después de un tiempo (la opción de inicio "-insecure" ayudó a MetaMod:Source a cargar e hizo eso) y los bots se están cargando.
- 8. Ahora puedes deshacerte de esa opción de Lanzamiento que colocaste en la Biblioteca de Steam y usar...
- Tu botón "Jugar" para jugar en línea y,
- Tu acceso directo del escritorio para jugar con bots locales.



Más ayuda de dodbits.com.

Hay mucho más que podemos hacer aquí para mejorar tu experiencia de un solo jugador.

Mantengo una sección entera que rastrea RCBot2 especialmente para Day of Defeat: Source.

https://www.dodbits.com/dods/index.php/dods/rcbot2-para-dod-s

Lo primero que podrías considerar es la compatibilidad con mapas y puntos de referencia. Después, quizás quieras bots más fuertes o menos hábiles. ¿Qué tal un control de servidor de administración de Sourcemod con complementos como Gungame ?

Compatibilidad con mapas y los últimos puntos de referencia:

En esa página encontrarás la mayoría de los mapas que coinciden con los archivos de puntos de referencia (el archivo que usan los bots para navegar por cada mapa) en dod\addons\ rcbot2 \waypoints\dod

https://www.dodbits.com/dods/index.php/dods/rcbot2-for-dod-s/known-rcbot2-waypoints-and-map-downloads

Hay muchas descargas de varios lugares.

Rcbot2 archivo config.ini

RCBot2 utiliza un archivo de texto llamado config.ini para configurar los bots RCBot2 ...

https://www.dodbits.com/dods/index.php/dods/rcbot2-for-dod-s/rcbot2-and-dods-server-cvar-list

Aunque lo he configurado para usted en esta descarga, hay algunos cambios que quizás desee realizar, pero la mayoría no los leerá ni los descubrirá.

https://www.dodbits.com/dods/index.php/dods/rcbot2-for-dod-s/rcbot2-and-dods-server-cvar-list

"Perfiles" del bot Rcbot2

El "perfil" de cada bot que se une a tu servidor es como un individuo, un nombre diferente, equipo, clase, habilidad, reflejos.

Hay 32 archivos en dod/addons/ rcbot2 /profiles. La página a continuación puede ayudarte a personalizarlos.

https://www.dodbits.com/dods/index.php/dods/rcbot2-for-dod-s/editing-the-bot-profile-files-manually

"Waypointing" en un nuevo mapa

Hay una guía de señalización en Dodbits que probablemente será mejor que la oficial.

Consulte esta página, hay una lista de reproducción de YouTube y mucha más información para comenzar.

Consejos para el waypointing de RCBot2

https://www.dodbits.com/dods/index.php/dods/rcbot2-for-dod-s/rcbot2-waypointing-tips

Agregar administrador de SourceMod (juego de armas y otros)

Al momento de escribir esto, he retirado las descargas para Windows y Linux.

Sin embargo, mira esta página en el futuro para agregar Sourcemod en una PC para un

solo jugador.

https://www.dodbits.com/dods/index.php/dods/rcbot2-for-dod-s/rcbot2-with-

sourcemod-windows-and-linux-single-player